



MODELADO AVANZADO DE PIEZAS Y ENSAMBLAJES

Contenidos

Lección 1: Ecuaciones y tablas de diseño

- Tablas de diseño
- Valores de vínculo
- Ecuaciones
- Tablas de diseño
- Tablas de diseño existentes
- Modelado de estrategias para configuraciones

Lección 2: Sólidos multicuerpo

- Sólidos multicuerpo
- Unión
- Introducción: carpeta Sólidos
- Extruir desde
- Operaciones locales
- Sólidos combinados
- Introducción: combinar
- Sólidos comunes
- Cuerpo de herramienta
- Introducción: insertar pieza
- Introducción: mover/copiar sólidos
- Introducción: referencia de relación de posición
- Creación de patrones
- Operación Indentar
- Uso de Cortar para crear piezas multicuerpo
- Guardar sólidos como piezas y ensamblajes
- Introducción: Insertar en nueva pieza
- Alcance de la operación
- Introducción: Guardar sólidos
- Partir una pieza en piezas multicuerpo
- Introducción: dividir
- Crear un ensamblaje
- Introducción: Crear ensamblaje
- Usar Partir pieza con datos heredados

Lección 3: barridos

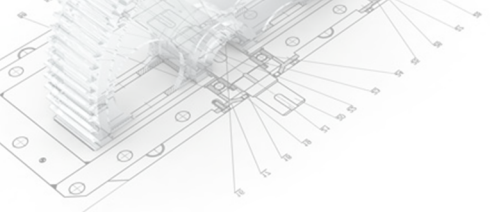
- Introducción
- Barrido
- Estudio de caso: Modelado de un resorte
- Barrer en un trayecto en 3D
- Croquizado en 3D
- Introducción: hélice y espiral
- Introducción: proyección de curva
- Introducción: curva compuesta
- Introducción: barrer
- Introducción: ajustar spline
- Estudio de caso: Botella
- Barrer y recubrir: ¿Cuál es la diferencia?
- Creación de una curva por un conjunto de puntos
- Introducción: Insertar elipse
- Opciones de barrido
- Barrer con curvas guía
- La forma de la etiqueta
- Uso de un trayecto no plano
- Redondeo con radio variable
- Introducción: líneas de partición
- Analizar geometría
- Introducción: visualización de curvatura
- Introducción: mostrar peines de curvatura
- Introducción: curva de intersección
- Introducción: franjas de cebra
- Redondeo del esquema de etiqueta
- Selección de aristas
- Introducción: Seleccionar bucle
- Consideraciones de rendimiento
- Modelado de roscas
- Control de orientación y torsión
- Alinear con caras finales
- Barrido en las aristas de un modelo
- Introducción: SelectionManager
- Barrido de un cuerpo de herramienta



Entrenamiento
a la medida

(5) 351 24 06 - 351 24 92

www.entrenamientoalamedida.com



Lección 4: Recubrimientos y Splines

- Recubrimiento básico
- Introducción: recubrir
- Uso de croquis derivados y copiados
- Copiar un croquis
- Croquis derivados
- Introducción: Insertar croquis derivados
- Recubrimiento de línea constructiva
- Introducción: partir entidades
- Limpieza de modelos
- Introducción: eliminar cara
- Introducción: análisis de desviación
- Croquizar splines
- Introducción: spline
- Recubrimiento avanzado
- Introducción: imagen de croquis
- Croquis de referencia inicial
- Operación límite

Lección 5: Modelado de ensamblaje descendente

- Modelado de ensamblaje descendente
- Fases del proceso
- Construcción de piezas virtuales
- Construcción de piezas en un ensamblaje
- Operaciones en contexto
- Propagación de cambios
- Guardar piezas virtuales como externas
- Referencias externas
- Romper referencias externas
- Eliminación de referencias externas

Lección 6: Técnicas avanzadas de relaciones de posición

- Relaciones de posición avanzadas
- Añadir referencias de relación de posición
- Piezas de la biblioteca de diseño
- Captura de referencias de relación de posición
- Componentes inteligentes
- Tipos de relaciones de posición avanzadas y mecánicas
- Resumen: Inserción y relación de posición de componentes
- Modo de relaciones de posición múltiples
- Uso de Copiar con relaciones de posición
- Opciones de relación de posición

Lección 7: Uso de configuraciones con ensamblajes

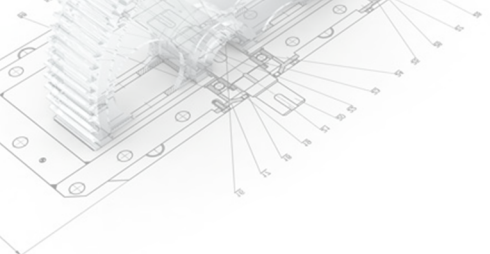
- Uso de configuraciones con ensamblajes
- Fases del proceso
- Matrices de componente
- Propiedades de configuración
- Uso de la configuración de componentes
- Creación manual de configuraciones
- Publicador de configuraciones



Entrenamiento
a la medida

(5) 351 24 06 - 351 24 92

www.entrenamientoalamedida.com



Lección 8: Visualización de estados y apariencias

- Estados de visualización
- Herramientas de selección de masa
- Selección avanzada
- Envoltentes
- Apariencias, materiales y escenas

Lección 9: Edición de ensamblajes

- Edición de ensamblajes
- Temas principales
- Edición de actividades
- Reemplazar y modificar componentes
- Solución de problemas de ensamblajes
- Reemplazar componentes mediante Guardar Como
- Simetría de componentes
- Alineación de taladros
- Control de cotas en un ensamblaje
- Sensores

Lección 10: Herramientas Xpert

- Fillet Xpert
- Sketch Xpert
- Draft Xpert

PREREQUISITO:

Entrenamiento en Conceptos básicos de SolidWorks (o validación)

OBJETIVOS:

Este curso de SolidWorks tiene como objetivo brindar al estudiante los conocimientos específicos para realizar las aplicaciones más poderosas del software, además de capacitarte para enfrentar mecanismos y problemas complejos de la vida real.



Entrenamiento
a la medida

(5) 351 24 06 - 351 24 92

www.entrenamientoalamedida.com

